



bRAin: Modelo de cerebro en realidad aumentada para la enseñanza de desórdenes de la memoria a estudiantes de Psicología

José Manuel Sánchez-Sordo^{1*}

¹ Universidad Nacional Autónoma de México, FES Iztacala

 0000-0001-6569-251X

Desde hace poco tiempo, la forma en que aprendemos y enseñamos ha cambiado mucho debido a las computadoras y la tecnología. Esto ha hecho que aprender sea más interesante y divertido. En este texto, hablaremos sobre cómo la realidad aumentada (RA) puede ayudarnos a aprender mejor sobre el cerebro y la memoria.

La realidad aumentada es como magia en tu teléfono o tableta. Puedes ver cosas en el mundo real que no están realmente allí. Por ejemplo, imágenes del cerebro en tu teléfono como si estuvieran flotando frente a ti. ¡Es muy emocionante!

En este estudio se usó una aplicación llamada bRAin, que usa realidad aumentada para enseñarnos sobre el cerebro y cómo funciona la memoria. Los estudiantes de Psicología la usaron, y los resultados fueron sorprendentes. Aprendieron mucho más sobre la memoria después de usarla. Esto significa que la realidad aumentada puede ser una gran ayuda para aprender cosas complicadas.

El cerebro es un órgano muy importante en nuestro cuerpo. Nos permite pensar, sentir, recordar y hacer muchas más cosas. A veces, algunas personas tienen problemas con su memoria, y esto puede ser debido a problemas en el cerebro. Un caso famoso es el de un paciente llamado H. M. A él se le aplicó una cirugía en su cerebro para tratar su epilepsia, pero eso hizo que olvidara muchas cosas nuevas. Estudiar su caso nos ayudó a entender cómo funciona la memoria en el cerebro.

La aplicación bRAin permite a los estudiantes ver el cerebro en 3D y explorar las partes importantes relacionadas con la memoria, como el hipocampo y la amígdala. También pueden comparar el cerebro normal con el de H. M. después de su cirugía. Esto hace que sea más fácil entender cómo funciona la memoria y por qué algunas personas tienen problemas con ella. Los resultados del estudio mostraron que los estudiantes aprendieron más después de usar la aplicación bRAin. Esto significa que la realidad aumentada puede ser una gran herramienta para la educación en Psicología y otras materias.

*Correspondencia

José Manuel Sánchez Sordo jose.sordo@iztacala.unam.mx

Conflicto de intereses

El autor declara la ausencia de conflicto de interés derivado de este trabajo.

Editora

Laia Lluch Molins (Universitat de Barcelona, España)

Revisores

Marina García Llorach, Escola Mare de Déu de Núria
Jana Serés Badias, Escola Mare de Déu de Núria
Haorui Chen, Escola Mare de Déu de Núria

Derechos de autor

© José Manuel Sánchez-Sordo, 2024

Esta publicación está sujeta a la Licencia Internacional Pública de Atribución/Reconocimiento-NoComercial 4.0 de Creative Commons.



En resumen, la realidad aumentada es una tecnología emocionante que puede ayudarnos a aprender de manera más efectiva. La aplicación bRAin es un ejemplo de cómo podemos usar esta tecnología para entender mejor el cerebro y la memoria. A medida que la tecnología continúa avanzando, es probable que veamos más aplicaciones educativas como esta que nos ayudarán a aprender de una manera divertida y efectiva. ¡Así que prepárate para ver más magia en tu teléfono mientras aprendes cosas nuevas!

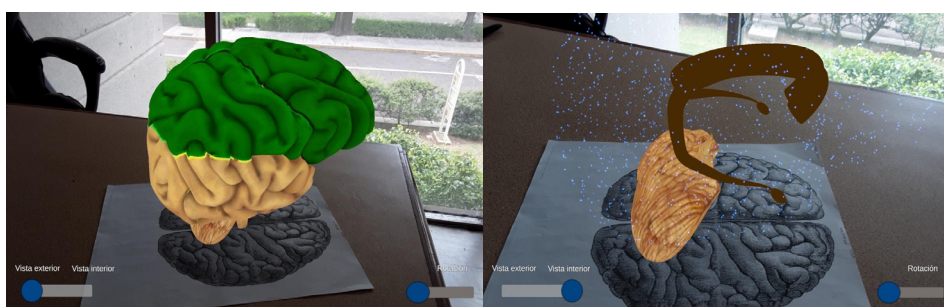


Imagen 1. bRAin siendo ejecutada desde una tableta.